



XX Simposio Internacional de Computación en la Educación

www.somece.org.mx

SOMECE 2004

Del 16 al 20 de octubre de 2004

Puebla, México

La Sociedad Mexicana de Computación en la Educación, SOMECE,
la Secretaría de Educación Pública, SEP
el Instituto Latinoamericano de la Comunicación Educativa, ILCE
el Gobierno del Estado de Puebla, a través de la
Secretaría de Educación Pública del Estado de Puebla, SEPEP
y la Universidad Tecnológica de Puebla, UTP

Convocan

A los especialistas en informática educativa, educadores, pedagogos, autoridades educativas, líderes y responsables de proyectos educativos, científicos de la educación, tomadores de decisiones en el ámbito educativo, padres de familia, estudiantes, y a todos los interesados en el uso y aplicación de las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones en la educación, a interactuar en SOMECE 2004.

¿Cuándo y dónde?

SOMECE 2004 se llevará a cabo del 16 al 20 de octubre del 2004 en el Centro de Convenciones Puebla "William O. Jenkins" y en la Universidad Tecnológica de Puebla, México.

¿Cuál es la misión?

Reunir a personas interesadas en un entorno propicio para la reflexión, el análisis y el descubrimiento de los últimos desarrollos informáticos en el campo educativo. Los participantes serán invitados a asistir a las conferencias de renombrados profesionistas, y encontrar a sus pares del medio informático-educativo para discutir los temas emergentes en este ámbito.

De esta misión, resultan tres principales **objetivos**:

- Permitir la construcción-adquisición de nuevos conocimientos en el campo de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) en educación y su relación con los campos del conocimiento humano.
- Reflexionar sobre los desafíos educativos, tecnológicos y éticos de las TIC en educación.
- Analizar las formas de relación entre los egresados y los mercados de trabajo bajo la influencia de las tecnologías de la información y las comunicaciones.

Este año SOMECE 2004 tendrá como eje rector el **tema**:

Conocimiento para el desarrollo

El conocimiento y su aplicación se reconocen hoy como uno de los factores clave en el desarrollo mundial. El progreso acelerado con el uso de las tecnologías de la información y de las comunicaciones ha transformado el funcionamiento de los principales procesos en todo el planeta; redefine economías basadas en nuevas valoraciones sociales sobre el conocimiento y sobre las capacidades para su generación, acceso, distribución, disponibilidad y utilización.

La competitividad de las naciones se fundamenta, cada vez más, en la habilidad de las personas y organizaciones para insertarse en nuevos circuitos económicos, con conocimientos reales y capacidad para usarlos en ambientes colaborativos de alta conectividad.

Las organizaciones educativas de todo el orbe están preocupadas por las nuevas habilidades que es preciso desarrollar y cómo las nuevas tecnologías pueden apoyarlas. Esto significa reformas profundas en los procesos educativos porque de tales habilidades dependerá, en buena medida, el desarrollo nacional en el presente siglo.

Este tema central origina seis **directrices** para los grupos de trabajo del XX Simposio:

1. Comunidades de aprendizaje.

La noción de comunidad está en re-invenición, porque han aparecido formas inéditas de relación entre individuos y colectividades a través de las redes en el ciberespacio, con múltiples efectos en la vida de las comunidades tradicionales. El análisis invita a enfocar la experiencia de las comunidades virtuales de aprendizaje y a resaltar las lecciones aprendidas.

2. Contenido digital.

La soberanía y la identidad de las naciones en las redes mundiales tendrán que ver con su capacidad para desarrollar contenidos en formatos digitales. La misión estratégica reside en el desarrollo institucional de contenidos educativos e incentivar la producción en múltiples localidades y grupos. Las iniciativas en estándares y formatos portadores, en celdas de producción, son pioneras y se invita a presentarlas como orientación para los esfuerzos.

3. Gestión de conocimiento.

Se entiende el conocimiento como el más valioso activo individual, organizacional y social en la actualidad. Las formas de gestión han evolucionado y crean nuevos retos a las instituciones y personas. Es interesante establecer los rumbos de proyectos e iniciativas que ilustren este novedoso enfoque. En particular, la relación que existe entre las comunidades virtuales, para la generación del conocimiento.

4. Modelos de uso de tecnologías.

Sigue siendo el reto contemporáneo de mayor dimensión. Se refiere a los modelos psico-pedagógico, didácticos y tecnológicos concomitantes. Influyen en los presupuestos y las modalidades educativas. Ofrecen oportunidades para imaginar novedosas soluciones y formas de proceder que sean eficaces para privilegiar los procesos de enseñanza-aprendizaje. Incluyen esquemas de laboratorios, de uso en el aula, de usos en ambientes virtuales y de tecnología móvil e inalámbrica.

5. Formación de capital intelectual.

Se puede partir de exploraciones concretas sobre temas como la formación para diseñadores y creadores de ambientes virtuales, incluyendo estrategias y experiencias en formación de dirigentes y autoridades, autores y desarrolladores, haciendo énfasis en la competitividad nacional basada en su capital intelectual.

6. Evaluación.

Las TIC, dada su plasticidad, ofrecen la oportunidad de dar cuenta del nivel de conocimiento alcanzado; no sólo de acuerdo a la complejidad de éste, sino a las modalidades que requiere el individuo a lo largo de su formación. Se considerarán los distintos entornos y programas de aplicación para que la evaluación sea lo más objetiva y compleja posible, e incorporarla de manera cotidiana y continua al proceso de aprendizaje.

Programa de actividades

Las actividades a realizarse los días sábado 16 y domingo 17 se llevarán a cabo en la **Universidad Tecnológica de Puebla**, ubicada en Antiguo Camino a la Resurrección No 1002-A, Zona Industrial, C.P. 72300, Puebla, Puebla. Las programadas de lunes a miércoles serán en el **Centro de Convenciones Puebla "William O. Jerkins"**, ubicado en Boulevard 5 de mayo No 402, Colonia Centro. C.P. 72000, Puebla, Puebla.

Talleres

Dirigidos a maestros, niños, jóvenes, coordinadores, tomadores de decisiones y padres de familia; los cuales tienen como objetivo promover y desarrollar nuevas habilidades, así como ampliar la perspectiva de los participantes en el uso de las TIC en educación.

Fechas: sábado 16, de 10 a 14 h y de 15 a 19 h, y domingo 17 de 10 a 14 h.

Lugar: Universidad Tecnológica de Puebla.

XIII Encuentro Nacional de Cómputo Infantil y Juvenil

Celebrando el XX Aniversario del Programa de Computación Gratuita para Niños y Jóvenes en Bibliotecas Públicas. Incluye presentaciones interactivas por parte de alumnos de educación básica.

Fechas: sábado 16, de 10 a 14 h y 15 a 19 h, domingo 17 de 10 a 14 h y lunes 18 clausura.

Lugar: Universidad Tecnológica de Puebla.

Programa Práctico de Tecnología con Enfoque Humanista.

Actividades prácticas en aula, laboratorio y campo para la ilustración de la aplicación de principios científicos en la tecnología, con énfasis en la conciliación y armonía de los recursos de la naturaleza con las aportaciones de la humanidad.

Fechas: sábado 16, de 10 a 14 h y de 15 a 19 h y domingo 17, de 10 a 14 h.

Lugar: Universidad Tecnológica de Puebla.

Conferencias Magistrales

Dictadas por autoridades reconocidas en el campo educativo, tanto nacionales como extranjeras, con el propósito de motivar la reflexión en torno a la temática propuesta.

Fechas: lunes 18 al miércoles 20.

Lugar: Centro de Convenciones Puebla "William O. Jenkins".

Grupos de trabajo

Con objeto de promover la participación de todos los asistentes, las ponencias se organizarán bajo la modalidad de grupos de trabajo. La mecánica consistirá en una exposición de 15 a 20 minutos por ponencia, y el resto del tiempo se dedicará a la animación de espacios para la discusión y reflexión colectivas y la emisión de conclusiones.

Fechas: lunes 18 al miércoles 20.

Lugar: Centro de Convenciones Puebla “William O. Jenkins”.

Presentación de Carteles

SOMECE 2004 ofrecerá un espacio para la interacción y el enriquecimiento de trabajos mediante la modalidad de presentaciones tipo cartel.

Fechas: lunes 18 al martes 19.

Lugar: Centro de Convenciones Puebla “William O. Jenkins”.

Exhibición tecnológica.

Se presentarán servicios y productos informáticos para ambientes educativos de reconocidas empresas del sector.

Fechas: lunes 18 al miércoles 20.

Lugar: Centro de Convenciones Puebla “William O. Jenkins”.

Conferencias Comerciales.

Se convoca a invitados especiales de reconocidas empresas para presentar sus productos y servicios. Presentaciones comerciales en paralelo durante el evento.

Fechas: lunes 18 al miércoles 20.

Lugar: Centro de Convenciones Puebla “William O. Jenkins”.

Expo – Arte Digital.

Presentación de trabajos diseñados con el uso de las tecnologías de la información, los cuales reflejan la iniciativa de incorporar los productos generados en el área de la cultura.

Fechas: lunes 18 al miércoles 20.

Lugar: Centro de Convenciones Puebla “William O. Jenkins”.

3er Simposio Virtual

Se efectuará a partir del 6 de septiembre de 2004, a través de foros electrónicos. Será de participación libre y gratuita para quien desee inscribirse y se contará con un Sitio Web para la publicación de las aportaciones, conclusiones de los grupos de trabajo y todos los asuntos relacionados con el evento.

<http://www.somece.org.mx/virtual2004>

Presentación de ponencias para el Simposio

Los trabajos deberán ser enviados únicamente a la siguiente dirección electrónica:

simposio2004@somece.org.mx con las características siguientes:

Archivo en Word teniendo como nombre los dos primeros apellidos seguidos del nombre del primer autor (Ej. RamírezLeónConstancio).

- ✦ Título, centrado, en tamaño de 14 puntos.
- ✦ Nombre del(los) autor(es) e Institución (máximo 3 autores por ponencia).
- ✦ Resumen (menos de 200 palabras).
- ✦ Texto completo con letra Times New Roman, de 11 puntos, espaciado sencillo, con márgenes de 2.5 cm a cada lado.
- ✦ Bibliografía.
- ✦ Los dibujos o gráficos en formato GIF o JPG.
- ✦ No incluir página de portada ni el nombre del Simposio en el encabezado.
- ✦ Anexar al final de la ponencia, en hoja aparte, los siguientes datos: Título del trabajo; autor(es) e institución. Dirección, teléfonos, fax y correo electrónico del presentador o del contacto designado, cuando sean varios los autores. Lista de necesidades de equipo audiovisual y de cómputo (configuración, memoria mínima, capacidad del disco duro, CD-ROM, etcétera), y breve currículum de los autores para su presentación durante el Simposio.

- ✦ Definir el grupo de trabajo en el cual se inscribe su ponencia (Ej. Grupo de Trabajo 4, Modelos).

Todos los participantes aceptados como ponentes deberán registrarse y pagar la cuota de recuperación antes del 18 de septiembre de 2004 para ser incluidos en el programa. El Comité Organizador tratará de proveer el equipo básico necesario para los presentadores. Sin embargo, cuando no se pueda obtener equipo especial, los presentadores deberán llevarlo consigo.

Memorias

Los trabajos aceptados para su presentación en el Simposio serán publicados en Memorias (Disco Compacto) y se entregarán a los participantes al inicio del evento.

Impartición de Talleres

Los talleres serán eminentemente prácticos y deberán estar diseñados para introducir un marco de trabajo riguroso para el aprendizaje de un área nueva o proveer entrenamiento en avances técnicos. Las propuestas serán seleccionadas con base en el currículo del instructor para la enseñanza del tema propuesto y su contribución en lo general al programa del Simposio. Tendrán una duración de cuatro horas.

Las propuestas de talleres deberán ser enviadas a la siguiente dirección electrónica simposio2004@somece.org.mx y deberán incluir:

- Nombre del taller
- Objetivos
- Contenido o temas
- Descripción de actividades principales (hasta 200 palabras)
- Audiencia propuesta (nivel de experiencia y pre-requisitos)
- Número mínimo y máximo de asistentes
- Infraestructura requerida (número de equipos y características, software y recursos didácticos complementarios)
- Nombre y resumen curricular del (los) instructor (es)
- Datos de referencia: institución, domicilio, teléfono, fax y correo electrónico.

Los instructores de las propuestas aceptadas serán eximidos del pago de inscripción al Simposio (sin derecho a taller). El comité organizador tratará de proveer del software y el equipo básico necesario para el buen desempeño del taller. Sin embargo, cuando no se pueda obtener equipo o software especial, los talleristas deberán proveerlo.

Fecha límite de recepción de trabajos

La fecha límite para la recepción de ponencias y talleres será el **30 de agosto del 2004**. El Comité Científico notificará de su aceptación a los autores, aproximadamente una semana después de la recepción del trabajo.

Cuotas de recuperación

El pago de la cuota de recuperación incluye: acceso al Simposio, Programa Práctico de Tecnología; un taller; traducción simultánea, recibirán carpeta, materiales, memorias en CD y servicio de café; contarán con transporte local entre sedes y hoteles recomendados, participación en el brindis de bienvenida, actividades culturales, entrada a las exposiciones y presentaciones de materiales y equipos. Así como membresía a la SOMECE por un año.

Pago anticipado Hasta el 30 de agosto de 2004	A partir del 1° de septiembre de 2004
\$ 800.00	\$ 1000.00

- ✓ Se realizará un descuento del 20% a grupos de diez o más personas, otorgando un sólo recibo.
- ✓ Memorias adicionales en CD: \$ 100.00

Pago anticipado

Depositar en la Cuenta HSBC 4023862477, de México, D. F., a nombre de: Sociedad Mexicana de Computación en la Educación, A. C. Para transferencias electrónicas la CLABE (Clave Bancaria Electrónica) es: 021180040238624777

Una vez realizado el depósito, agradeceremos el envío del comprobante al fax (52-55) 5254 4035 o al 5531 2728 o bien de manera digital a simposio2004@somece.org.mx y guardar la ficha original correspondiente para presentarla en el momento de su registro al evento.

Informes

◆ Comité Científico del Simposio
Simposio2004@somece.org.mx
www.somece.org.mx

◆ Ivonne Náder Valderrábano
Dirección de Tecnología Educativa del IPN
Tel: (52-55) 5729-6000 ext. 51695
inader@ipn.mx

◆ Q.F.B. Ma. Oneida Rosado García
Directora de la Carrera de Tecnología Ambiental
Universidad Tecnológica de Puebla
Tel: (52-222) 282 85 36
oneidarosado@utpuebla.edu.mx
oneidautp@yahoo.com.mx

◆ Lic. Jesús Daniel Aguilera Salas
Centro de Evaluación Acreditado
Universidad Tecnológica de Puebla
Tel: (52-222) 282 85 04
jaguilera@utpuebla.edu.mx

XIII Encuentro Nacional de Cómputo Infantil y Juvenil:

◆ Juan Manuel Sánchez Morales
Academia Mexicana de Ciencias, A.C.
Programa de Computación Gratuita para Niños y Jóvenes
compamc@servidor.unam.mx

Instituciones Colaboradoras

- Instituto Politécnico Nacional
Dirección de Tecnología Educativa
- Centro de Actualización del Magisterio en el Distrito Federal
- Universidad Nacional Autónoma de México
Centro de Estudios Sobre la Universidad
Dirección General de Servicios de Cómputo Académico
- Universidad Pedagógica Nacional
- Academia Mexicana de Ciencias, A.C.
- Dirección General de Bibliotecas del CONACULTA
- Secretaría de Comunicaciones y Transportes, Programa e-México
- Asociación Nacional de Universidades e Instituciones de Educación Superior.
- Artnautas, A.C.
- Universidad Autónoma de Puebla
- Universidad Politécnica de Puebla
- Centro Internacional de Prospectiva y Altos Estudios
- Instituto Nacional de Astrofísica, Óptica y Electrónica
- Sistema de Información y Comunicación del Estado de Puebla (SICOM)
- Puebla Digital